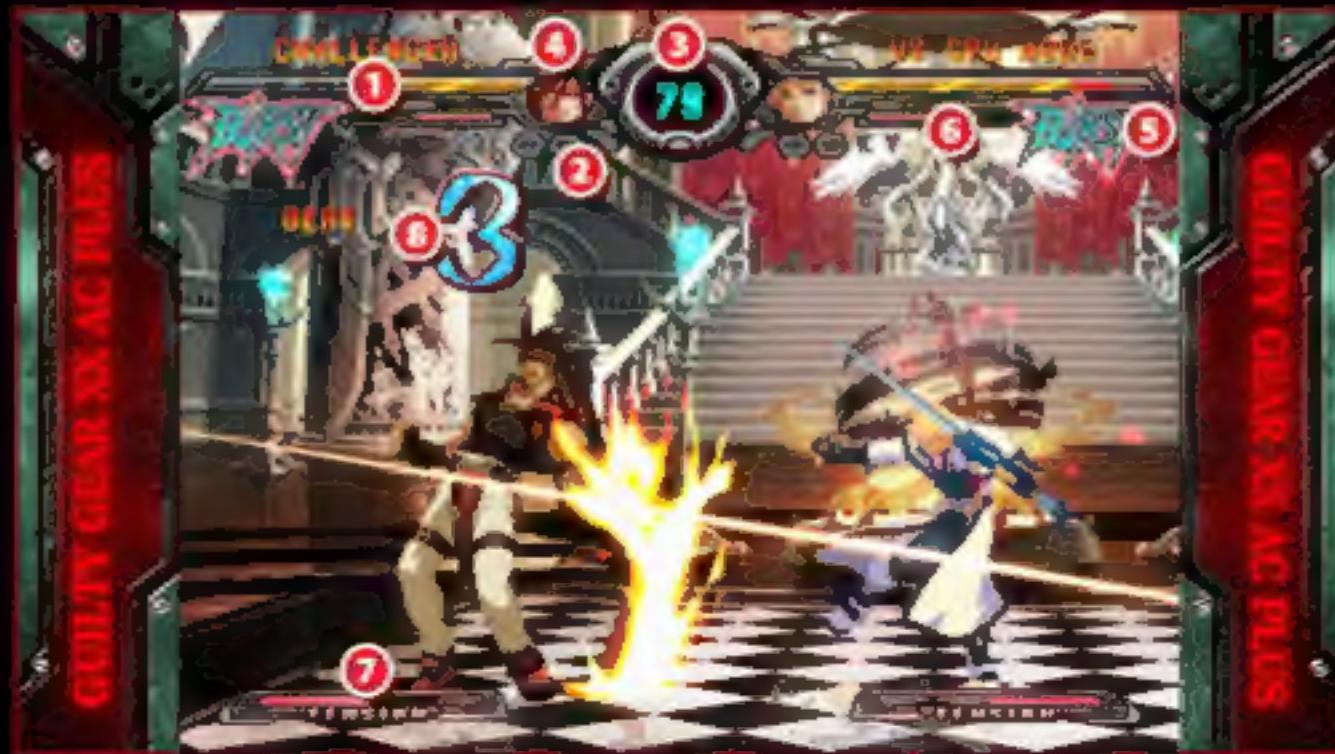


Écran de jeu

Comment jouer



① Barre de vie

Montre la vie que possède le personnage.
Le premier personnage dont la barre atteint 0 perd.

② Marque de la victoire

Cette marque montre le nombre de rounds que vous avez remportés.

③ Affichage du temps

Affiche le temps qu'il reste dans le round en cours.
Lorsque le temps est écoulé, c'est le joueur avec la plus grande barre de vie restante qui gagne.

④ Informations sur le joueur

Affiche les informations sur le joueur, les points, etc.

⑤ Jauge Burst

Psych Burst tarit l'énergie de cette jauge, mais elle se restaure avec le temps qui passe et lorsque votre adversaire frappe votre personnage.
Un X apparaît sur la jauge lorsqu'elle devient inutilisable.

⑥ Jauge de Guard Balance

Cette jauge augmente quand vous restez en garde face aux attaques de votre adversaire et décroît quand vous êtes attaqué.
Quand cette jauge grimpe jusqu'à un certain niveau, toutes les attaques suivantes seront irrémédiablement considérées comme des contres.

⑦ Jauge de tension

Cette jauge est utilisée pour les mouvements comme Overdrive Attack et Roman Cancel. Elle se remplit avec l'utilisation des attaques et des dashes. Notez que cette jauge se nomme "Heat Jauge" pour Robo-Ky.

⑧ Hit Count

Affiche le nombre de fois que vos attaques atteignent l'adversaire.

Règles du jeu

Comment jouer

Type de match

Les combattants engagent le combat, le premier à vider la barre de vie de l'autre remporte le round.

Le premier joueur à remporter la majorité des 3 rounds gagne le match.

Limite de temps

Un round dure 99 secondes.

Si la limite de temps est dépassée, le round se termine et le joueur possédant la plus grande barre de vie gagne.

Ex aequo

Dans le cas d'un double K-O ou quand les joueurs ont la même quantité de barre de vie lorsque le temps est écoulé, le round se termine sur un résultat nul.

Si l'issue du match ne peut pas être prononcée après 3 rounds, un quatrième round (le final) commence.

Si l'issue du match ne peut pas être prononcée même après le quatrième round, la partie est alors terminée pour les deux joueurs.

Continue

Même lorsque la partie se termine dans le Mode Arcade, vous pouvez reprendre le jeu en appuyant sur la touche START lorsque l'écran Continue est affiché.

Contrôles

Contrôles



Contrôles avec le bouton multidirectionnel

bouton multidirectionnel / stick analogique gauche Bouger les personnages

Avancer →

Reculer (Garde haute, moyenne) ←

X Coup

Y Slash

Se couvrir ↕↓↙

Se couvrir (Garde basse) ↗

A Frappe

B Grand Slash

Saut vertical ↑

Saut en avant ↘

RB Dust

Saut en arrière ↙

Dash →↔

RT Provocation/Respect

Pas en arrière ↔↔

Garde aérienne (en l'air) ←

START Menu Pause

Double saut (en l'air) ↗↑↗

BACK Reset (Seulement dans le Mode Entraînement)

Lancer ← ou → + Grand Slash

Arcade

Comment jouer



Le Mode Arcade est le mode dans lequel vous devez battre les personnages contrôlés par l'ordinateur dans les combats éliminatoires. Battez un certain nombre d'adversaires et atteignez la fin.

M.O.M

Comment jouer



Le M.O.M est une compétition impitoyable dans laquelle on gagne des médailles.

La Jauge de Médaille au milieu du bas de l'écran augmente et le niveau de médaille s'élève en assenant des combos à adversaire.

Plus le niveau de votre médaille est élevé, plus vous recevez de points.

De plus, en atteignant certains paliers de points, votre personnage reçoit des objets qui régénèrent sa barre de vie.

JEU EN LIGNE

Comment jouer

Ce mode vous permet de profiter de combats en ligne via le Xbox LIVE.

MATCH CLASSE

Combat soumis à des règles particulières.

Les combats suivent les règles suivantes : un contre un, durée de 99 secondes, le premier à remporter 2 rounds gagne.

*Kliff, Justice, GG Mode, GGX Mode et EX Mode ne peuvent pas être utilisés.

Les résultats des combats sont classés.

MATCH CONTRE UN JOUEUR

Réglez librement les combats que vous effectuez.

Les résultats de ces combats ne sont pas classés.

Vous pouvez établir un slot privé et il est aussi possible d'inviter des amis et de les combattre.

VS ORDI

Comment jouer

C'est un mode dans lequel vous pouvez vous amuser en défiant des personnages contrôlés par l'ordinateur.

L'écran de sélection des personnages apparaît à la fin de chaque match.

ÉQUIPE VS ORDI

Comment jouer



C'est un mode où vous combattez contre des personnages contrôlés par l'ordinateur en équipes (3 contre 3).

On peut choisir 3 personnages dans chaque équipe.

C'est un combat par K.O et l'ordre des combattants déterminé par celui que vous avez sélectionné premier.

Vous remportez la victoire après avoir défait tous vos adversaires.

VS 2P

Comment jouer

C'est un mode pour des combats opposants deux joueurs.

Ce mode n'est disponible que lorsque deux manettes sont branchées.

Une fois le combat terminé, vous retournez à l'écran de Choix du personnage.

ÉQUIPE VS 2P

Comment jouer

Dans ce mode pour deux joueurs, jouez avec des équipes de trois personnages.

Vous ne pouvez pas jouer à ce mode s'il n'y a pas au moins deux manettes connectées.

Choisissez les 3 personnages avec lesquels vous voulez jouer dans l'ordre sur l'écran de Choix du Personnage.

Comment choisir la musique de fond du niveau

Comment jouer

Dans certains modes, vous pouvez choisir la musique de fond du niveau à l'écran de Choix du personnage.

Après avoir sélectionné un personnage, bougez le bouton multidirectionnel  pour choisir un niveau. Lorsque vous le choisissez, bougez le bouton multidirectionnel  et vous pourrez choisir un niveau au hasard, ou bien sélectionner le niveau rattaché au personnage.

Vous pouvez changer les musiques de fond avec les  et .

Appuyez en même temps sur les deux boutons pour revenir à la musique par défaut.

Son

Comment jouer

Vous permet de d'écouter et d'ajuster les musiques du jeu et les effets sonores.

Entraînement

Comment jouer

Ce mode sert à s'entraîner aux mouvements basiques et aux attaques combo.

Choisissez votre personnage et un dummy que vous pourrez utiliser comme un sac de frappe.

Si vous voulez ajuster différents réglages pendant le jeu, appuyez sur la touche START pour ouvrir le Menu Entraînement.



Menu entraînement

Bougez le curseur sur " Retourner au jeu " et appuyez **↔→** sur le bouton multidirectionnel pour alterner entre Joueur et Adversaire.

*Vous pouvez alterner entre Joueur et Adversaire avec les **L1** et **R1**, peu importe l' emplacement du curseur.

● Retour au Jeu

Vous renvoie à l'écran de jeu.

● Liste des commandes

Affiche la liste des commandes pour votre personnage.

● Affichage

Affiche les informations sur l'utilisation des boutons et des sticks, des dégâts et des nombres de combos utilisés.

● Mode

Vous permet de régler les contrôles du personnage.
Vous pouvez choisir entre Manette, ORDI et Dummy.

● Niveau de l'ORDI

Basculer le " Mode " en VS ORDI vous permet de régler le niveau de la force du joueur contrôlé par l'ordinateur.

● Tension

Vous permet de régler le niveau de la jauge de Tension.

Entrainement

Comment jouer

Menu entraînement

● Burst

Vous permet de régler le niveau de la jauge de Burst.

● Equilibre de la garde

Vous permet de régler la position initiale de la jauge de Guard Balance.

● Régénération de la vie

Vous permet de choisir la possibilité de récupérer votre force pendant que vous jouez, que ce soit pour le joueur ou l'ORDL.

● Barre de vie

Vous permet de régler la vitalité du personnage.

● Menu SP

Vous permet de régler les mouvements spéciaux et conditions de chaque personnage.

● Etat

Vous permet d'ajuster l'état du dummy.

● Récupération

Vous permet de voir comment votre dummy utilise sa garde et sa vitesse.

● Frame de récupération

Ajuste la vitesse dont votre dummy a besoin pour récupérer d'une chute.

● Garde

Ajuste la garde du dummy.

● Réaction de la garde

Ajuste le type de garde du dummy.

● Se relever

Règle la vitesse qu'il faut au Dummy pour se relever d'une chute.

● Contre

Règle les attaques de contre de force.

● Réglage de la manette

Vous permet de choisir les boutons.

● Menu Extra

Vous permet de faire des réglages minutieux des combats.

* Disponible quand certaines conditions ont été remplies.

● Par défaut

Remet tous les réglages du Menu Entraînement à leur état initial.

● Choix du personnage

Retourner à l'écran de Choix du personnage.

● FInir la partie

Finir le Mode Entrainement.

Survie

CONTINUER JEUX

Le Mode Survie est le mode où vous devez combattre des adversaires contrôlés par l'ordinateur le plus vite possible.
Réussissez un niveau et récupérez un peu de votre santé. Perdez et c'est la fin de la partie !



Essayez d'atteindre le niveau 1000 !

Dans ce mode, vos points d'expérience augmentent quand vous infligez des dégâts à votre adversaire et quand vous atteignez un certain nombre de points, votre niveau augmente. Une fois que vous avez atteint un certain niveau, un boss apparaît et il est possible d'améliorer votre capacité de même. (Les capacités renforcées sont uniquement disponibles dans le Mode Survie.)

*Dans l'écran de Menu, appuyez sur le bouton OK pendant que vous pressez le **B** pour désactiver les améliorations de capacités et jouer en "Mode Survie Classique".

Mission

CONTINUT JEUX

Dans le Mode Mission, différentes missions à compléter vous sont données.

Bouger sur le bouton multidirectionnel pour sélectionner le numéro de la mission.

Vous serez récompensé par des Images bonus à chaque fois que vous compléterez une mission.



● Temps

Limite de temps.

Permet de choisir de Sans Limite et de 1 à 99 secondes.

● Compléter

Conditions à remplir.

● Adversaire

Le personnage contre lequel vous jouez.

● Vie

Indique le niveau de vie initial et les conditions.

Vous pouvez choisir entre Poison (la vie diminue au fil du temps),

Soin (la vie remonte au fil du temps),

Régénération (la vie remonte rapidement).

● Équilibre de la garde

Valeur initiale de votre niveau de garde.

● Tension

Indique la valeur initiale de la Jauge de Tension et les conditions.

● Psych Burst

Indique si Psych Burst peut-être utilisé.

● Sceau

Indique les limitations placées sur les mouvements du personnage.

● Dégâts par Combo

Limites de dégâts par nombre de coups.

● Attaque fatale

Indique si vous pouvez utiliser une attaque fatale.

● Dégâts

Indique quelles conditions et quels types d'attaques peuvent provoquer des dégâts chez votre adversaire.

Histoire

CONTINER | SUIT

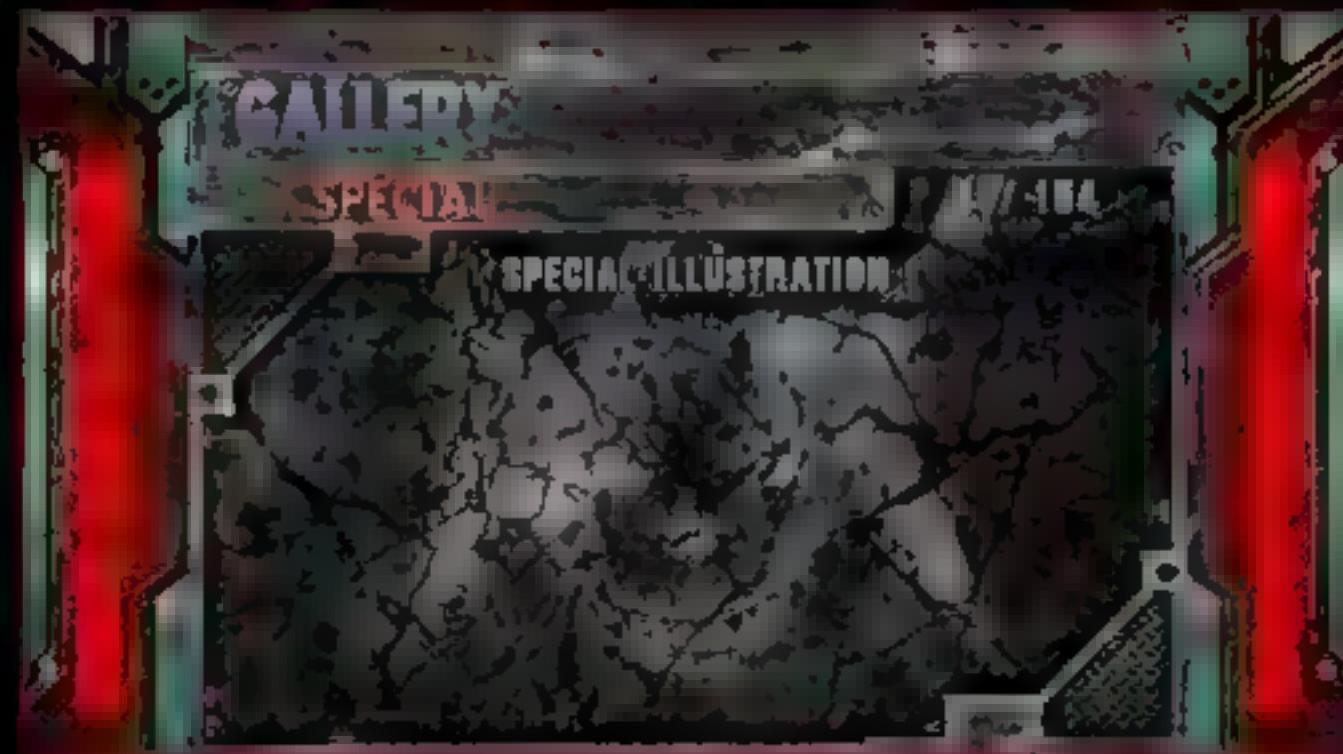


Dans le Mode Histoire, vous pouvez avancer à travers le scénario d'un personnage en effectuant des combats. Chaque scénario comporte différents embranchements selon les choix que vous ferez et le déroulement des combats, changeant ainsi la fin.

Vous pouvez voir les images que vous avez débloquées en atteignant une fin dans le Mode Galerie.

Galerie

CONTINER | SUIT



Ce mode vous permet de regarder des images des personnages, les fins, les clips d'introduction, etc. qui s'obtiennent en réussissant divers modes.

Bougez sur le bouton multidirectionnel pour alterner entre les genres.

Après avoir affiché une image, vous pouvez utiliser les menus On et Off avec la touche BACK, faire bouger l'image avec le bouton multidirectionnel, les agrandir avec le , les réduire avec le et retourner au Menu Galerie avec la Touche .

Aide et aux Options

Comment jouer

Change les réglages du jeu.

Après avoir décidé ce que vous voulez changer, bouger  sur le bouton multidirectionnel pour modifier les réglages.

Réglages du jeu

Vous permet de changer les réglages à l'intérieur du jeu.

● Niveau de jeu

Vous permet de choisir entre 6 niveaux de difficulté pour l'ordinateur.

Débutant est le plus faible et Maniaque est le plus difficile.

● Limite de temps

Vous permet de régler la limite de temps d'un match selon 4 niveaux dans les modes Arcade, VS 2P, VS ORDI, ÉQUIPE VS 2P et ÉQUIPE VS ORDI.

● Rounds

Vous permet de régler le nombre de rounds par match selon 5 niveaux dans les modes Arcade, VS 2P et VS ORDI.

● Musique de victoire

Vous permet de régler le volume de la musique à la fin de chaque round de Muet, Fondu (volume décroissant) à Intact (sans changement).

● Voix de Sol

Vous permet de changer la voix de Sol.

● Voix d'Order Sol

Vous permet de changer la voix d'Order Sol.

● Langue

Vous permet de changer de langue.

Les voix ne peuvent pas être changées.

● Par défaut

Remettre les réglages à l'état initial.

● Sortie

Revenir à l'Aide et aux Options.

Aide et aux Options

Comment jouer

Réglage de la manette

● Mode

En changeant Mode, vous pouvez régler les dispositions des boutons automatiquement pour les manettes et les joysticks.

● Manette

Disposition des boutons pour les manettes supportées.

● Préréglage 1-4

Assignez librement les boutons et sauvegardez vos réglages jusqu'à 4 utilisateurs.

● Punch/Kick/Slash/Heavy Slash/Dust/Respect

Configuration des boutons pour chaque action.

Sélectionnez ce que vous voulez changer et appuyez sur le bouton souhaité pour l'assigner.

*Quand les boutons ont été changés dans Manette, le Mode affichera les préférences. Dans cet état, lorsque vous passerez sur Mode, les préférences seront réinitialisées et reviendront à leur état de base (Manette).

● Reset (Uniquement dans le Mode Entraînement)

Remettre le placement d'un personnage à son état initial (centre de l'écran).

● Enregistrer Joueur/Enregistrer Adversaire

(Seulement dans le Mode Entraînement)

Vous permet de contrôler les personnages et d'enregistrer leurs actions.

Le temps maximal d'enregistrement est de 15 secondes.

● Relecture (Uniquement dans le Mode Entraînement)

Appuyez sur le bouton configuré pour afficher "Relecture" sur l'écran et visionnez les mouvements enregistrés avec Enregistrer Joueur/ Enregistrer Adversaire.

● Alterner

(Uniquement dans le Mode Entraînement)

Appuyez sur le bouton configuré pour contrôler l'adversaire.

● Faire marcher l'adversaire

(Uniquement dans le Mode Entraînement)

L'adversaire marchera pendant que vous appuierez sur le bouton configuré.

● Faire sauter l'adversaire

(Uniquement dans le Mode Entraînement)

L'adversaire sautera pendant que vous appuierez sur le bouton configuré.

● P et K/P and D/P K S/P K S HS

Configuration pour les actions multi-boutons.

Sélectionnez ce que vous voulez changer et appuyez sur le bouton auquel vous voulez l'assigner.

● Effacer

Placez le curseur sur Effacer et appuyez pour effacer toutes les configurations assignées aux touches.

*Sélectionnez l'entrée assignée à un bouton et appuyez sur le même bouton et retenez pour annuler de la même manière.

● Par défaut

Remettre les réglages à leur état initial.

*Les préréglages ne retournent pas à leur état initial même quand Par défaut est sélectionné.

● Sortir

Sortir des réglages.

Aide et aux Options

Comment jouer



Réglages de l'affichage

Vous permet de changer les réglages de l'affichage.

● Anti Aliasing

Vous permet de changer les réglages d'Anti Aliasing.

● Police Cockpit

Vous permet de choisir entre la police de caractère normale et celle du jeu arcade original.

● Jauge de position

Réglée sur " Original ", chaque position du jeu sera la même quand la version arcade.

● Position V

Ajuste la position de l'écran verticalement.

● Position H

Ajuste la position de l'écran horizontalement.

● Panneau latéral

Vous permet de choisir 4 types de bordures d'écran différentes.

● Par défaut

Remettre les réglages à leur état initial.

● Sortie

Revenir à l'Aide et aux Options.

Aide et aux Options

Comment jouer

Rang local

Vous permet de regarder les scores, classements et diagrammes etc. des modes Arcade/M.O.M./Survie.

Bougez  sur le bouton multidirectionnel pour alterner entre ces pages.

*Si vous appuyez sur la Touche **A** quand vous êtes dans ce mode, un écran où vous pouvez choisir d'effacer ou pas les données des classements sera affiché. Appuyez sur la Touche **A** pour effacer les données.

*Appuyez sur la Touche **B** pour Revenir à l'Aide et aux Options.

Sauvegarder les données

Sauvegarder / Charger vos meilleurs scores et votre progression.

● Charger

Charge les données sauvegardées.

● Sauvegarder

Sauvegarde le classement de votre score, diagrammes, options, etc.

● Sauvegarde automatique

Lorsqu'elle est sur On, votre jeu sera sauvegardé automatiquement après chaque Mode.

● CHANGER DE SUPPORT

Changer le support de la sauvegarde.

● Par défaut

Remettre la sauvegarde automatique à l'état initial.

Menu Extra

Vous permet de régler les détails des réglages des combats.

*Disponible après avoir rempli certaines conditions.